

**Corso elementare di scacchi**  
**Biblioteca di Poirino**  
**tutti i lunedì dal 20 ottobre 2008**



**« Il gioco degli  
scacchi è lo  
sport più  
violento che  
esista »**

*(Garry Kasparov, Campione  
del Mondo di Scacchi russo)*

# Un libro ... storico e introvabile



... i principianti a scacchi di una certa età lo possono ricordare e magari trovare ancora

# La scacchiera



# La notazione algebrica

a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7
a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6
a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5
a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4
a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3
a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2
a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1

**64 caselle  
metà di colore  
scuro (nero) e metà  
chiaro (bianco) ma  
ciascuna con un  
nome di una lettera  
(la colonna) ed una  
cifra (la riga)**

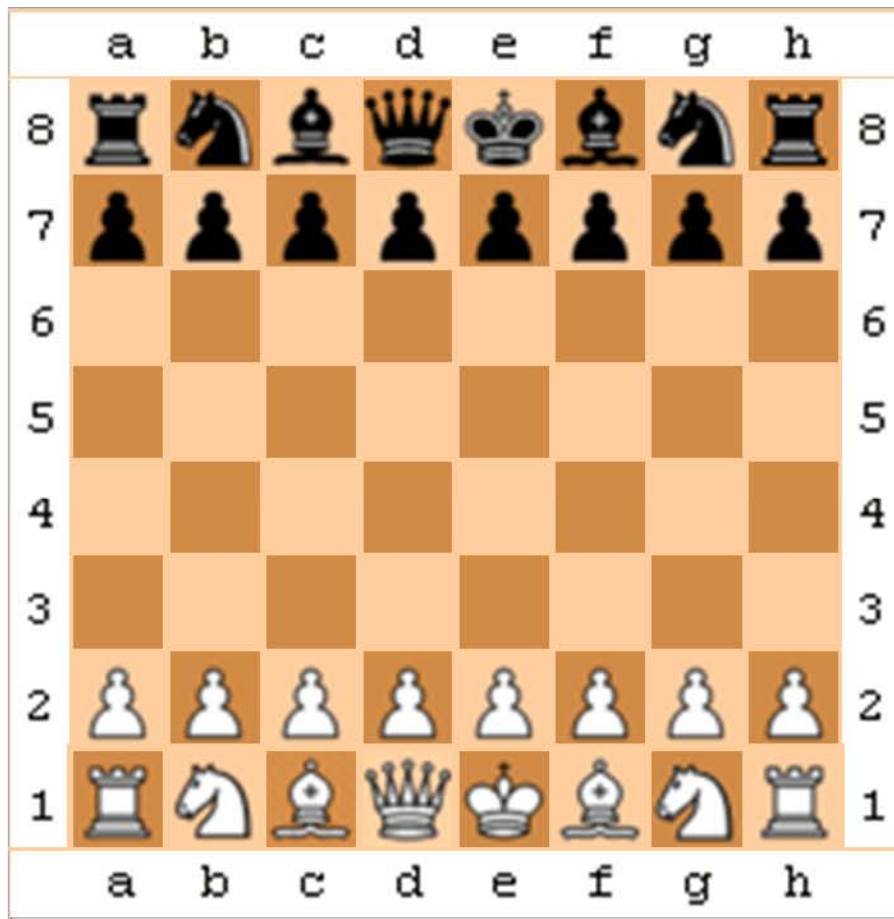
# I pezzi



**Per ciascun colore:**

**8 Pedoni,  
2 Cavalli,  
2 Alfieri,  
2 Torri,  
1 Regina  
ed 1 Re**

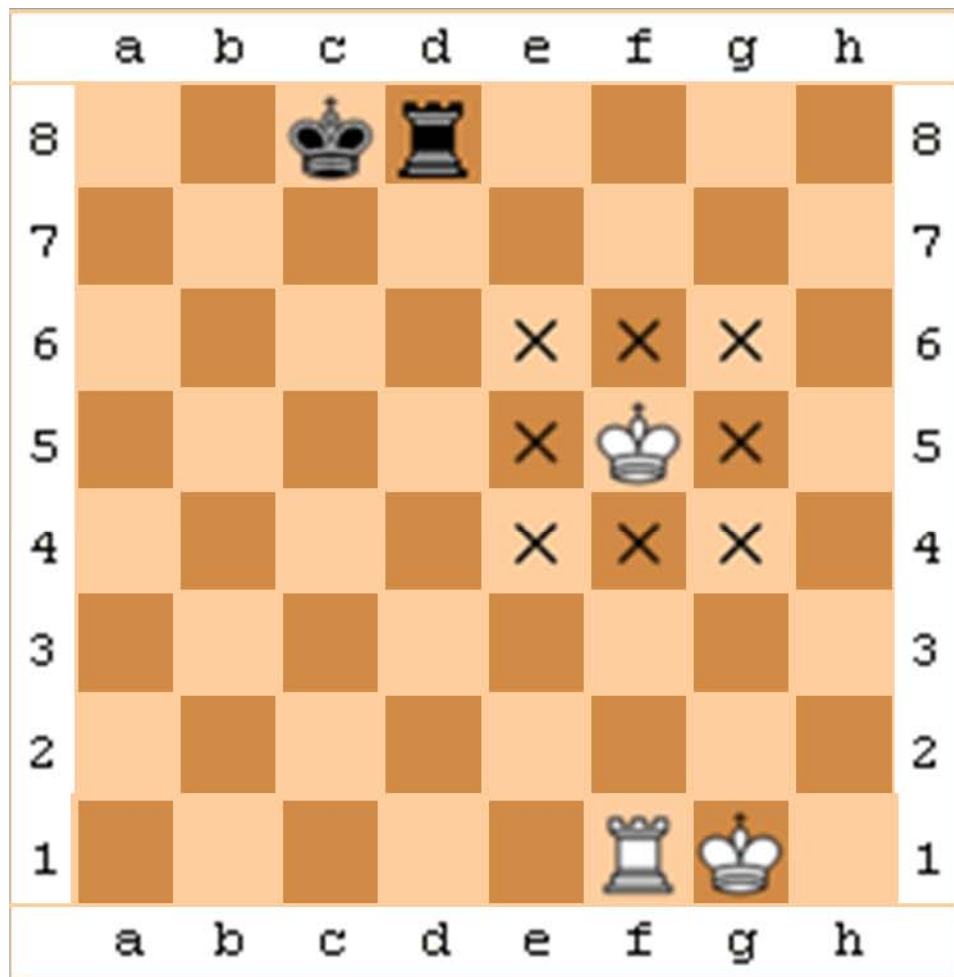
# La posizione iniziale dei pezzi



**Schieramento Nero a Nord**  
**Schieramento bianco a Sud**


**Ricordarsi della casella d'angolo a destra: è bianca**

# Il Re



**Si sposta di una sola casella per volta andando in una casella libera od occupata da un pezzo avversario sostituendosi; non può andare nelle caselle adiacenti al Re avversario e nelle caselle sotto dominio (scacco) di pezzi avversari**

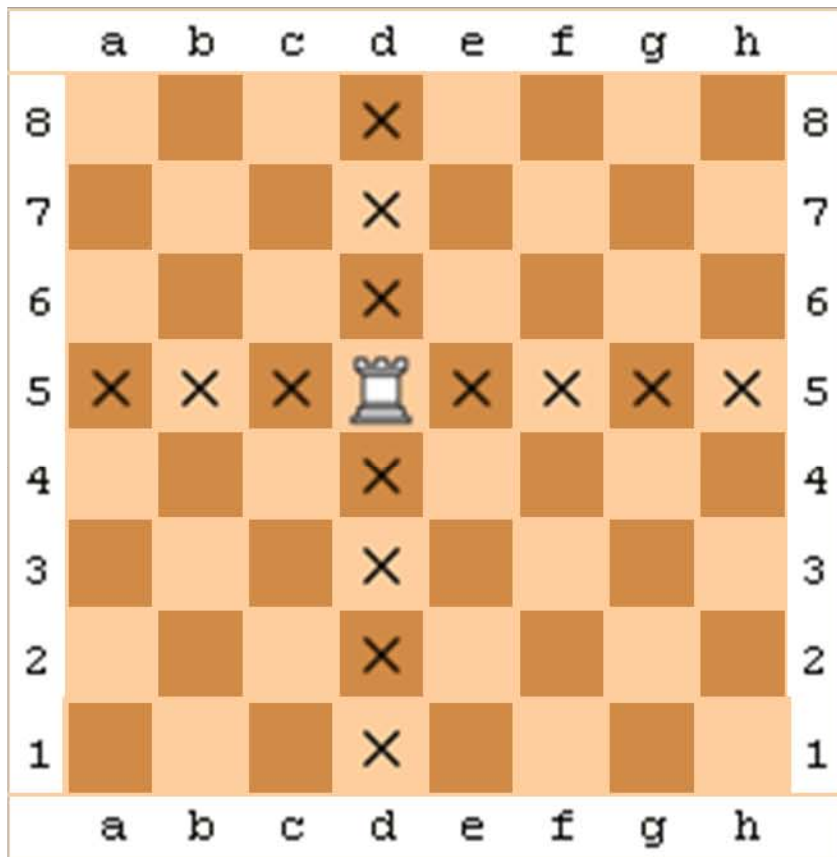
# La Regina (Donna)

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8				X				X	8
7	X			X			X		7
6		X		X		X			6
5			X	X	X				5
4	X	X	X		X	X	X	X	4
3			X	X	X				3
2		X		X		X			2
1	X			X			X		1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

**Si sposta nelle 8 direzioni possibili passando per le caselle libere e terminando il percorso su una casella libera o su una occupata da un pezzo avversario sostituendosi**

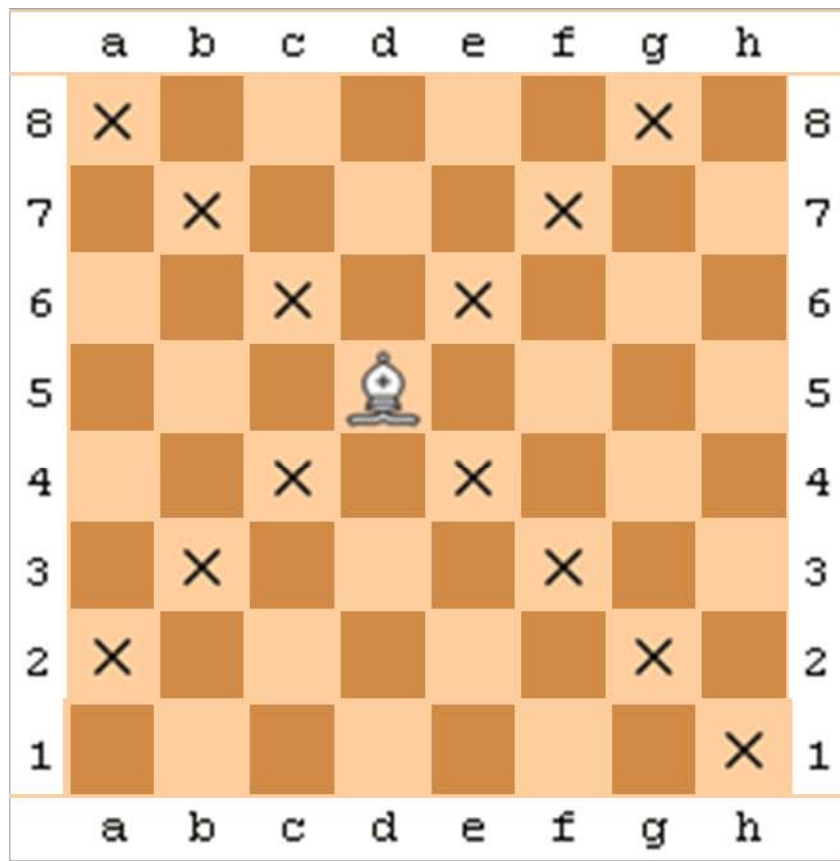


# La Torre



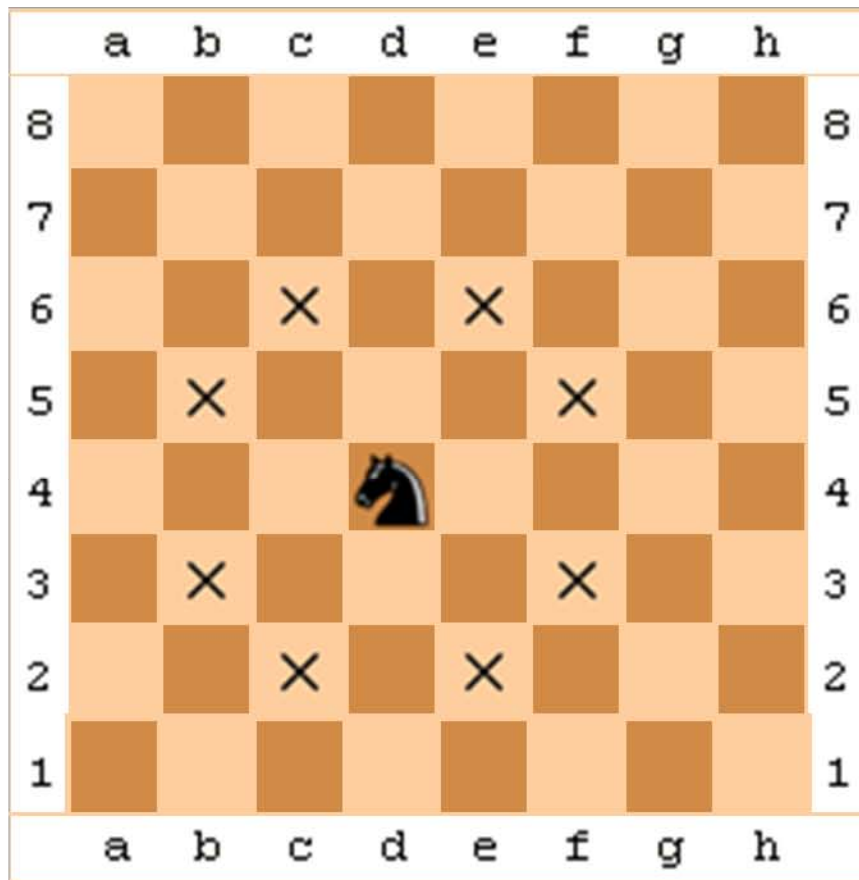
**Si sposta nelle 4  
direzioni possibili  
in linea retta  
passando per le  
caselle libere e  
terminando il  
percorso su una  
casella libera o su  
una occupata da un  
pezzo avversario  
sostituendosi**

# L'Alfiere



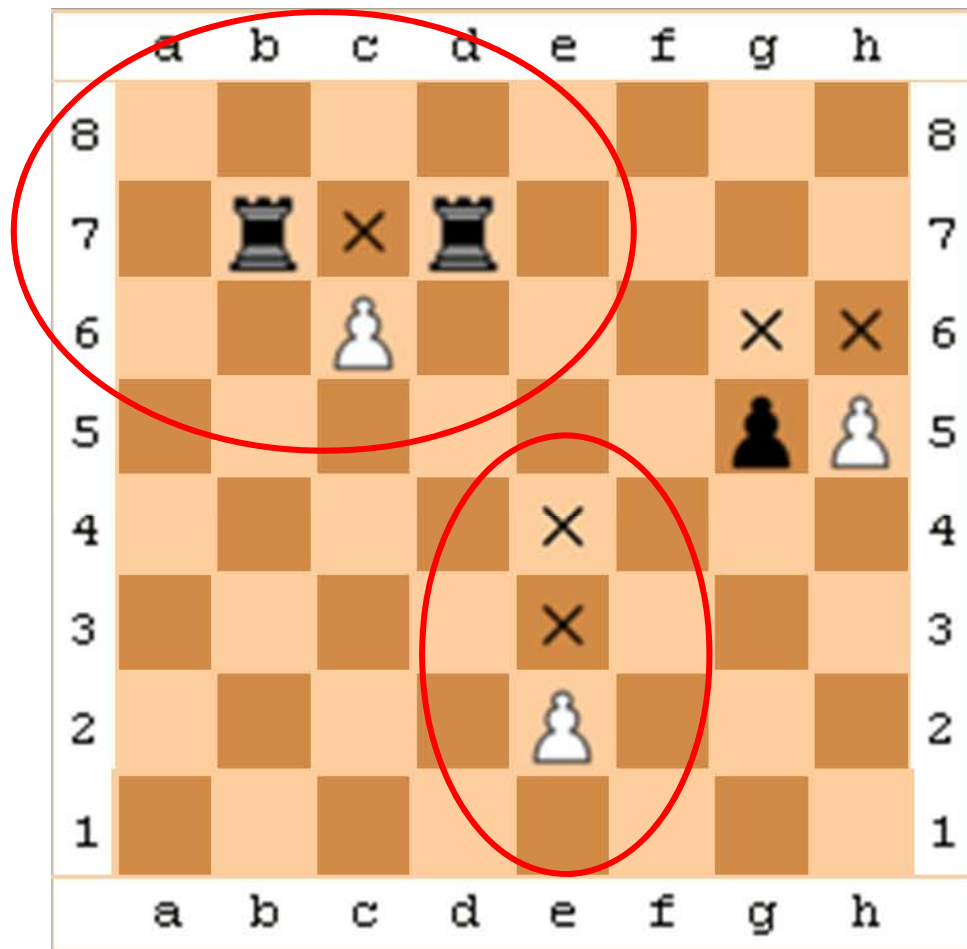
**Si sposta nelle 4 direzioni possibili in diagonale passando per le caselle libere e terminando il percorso su una casella libera o su una occupata da un pezzo avversario sostituendosi. Ciascun schieramento ha un alfiere che si muove su caselle nere ed uno su caselle bianche**

# Il Cavallo



**Non ha un movimento lineare: si sposta da una casella per andare ad occupare quella nell'angolo opposto di un rettangolo di 3X2 caselle (la 'L') purchè sia libera od occupata da un pezzo avversario a cui si sostituisce.**

# Il Pedone

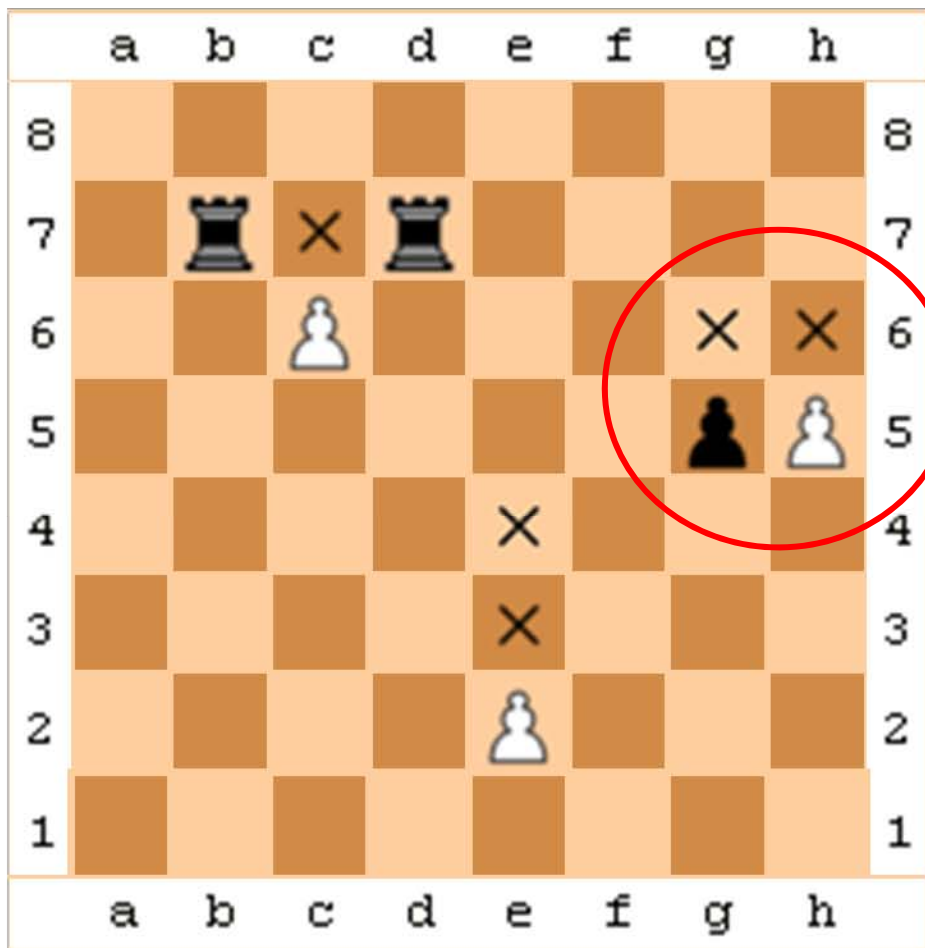


I Pedoni avanzano sempre verso lo schieramento opposto.

Un Pedone si porta avanti di una casella se libera. La prima volta che muove può a piacere avanzare di una o di due caselle.

Si muove in diagonale, a sinistra o a destra, per occupare una casella su cui è un pezzo avversario e ad esso sostituirsi. Infine i Pedoni, se raggiungono l'ottava casella, hanno la promozione a Cavallo, Alfiere, Torre o Regina, mai a Re.

# Il pedone

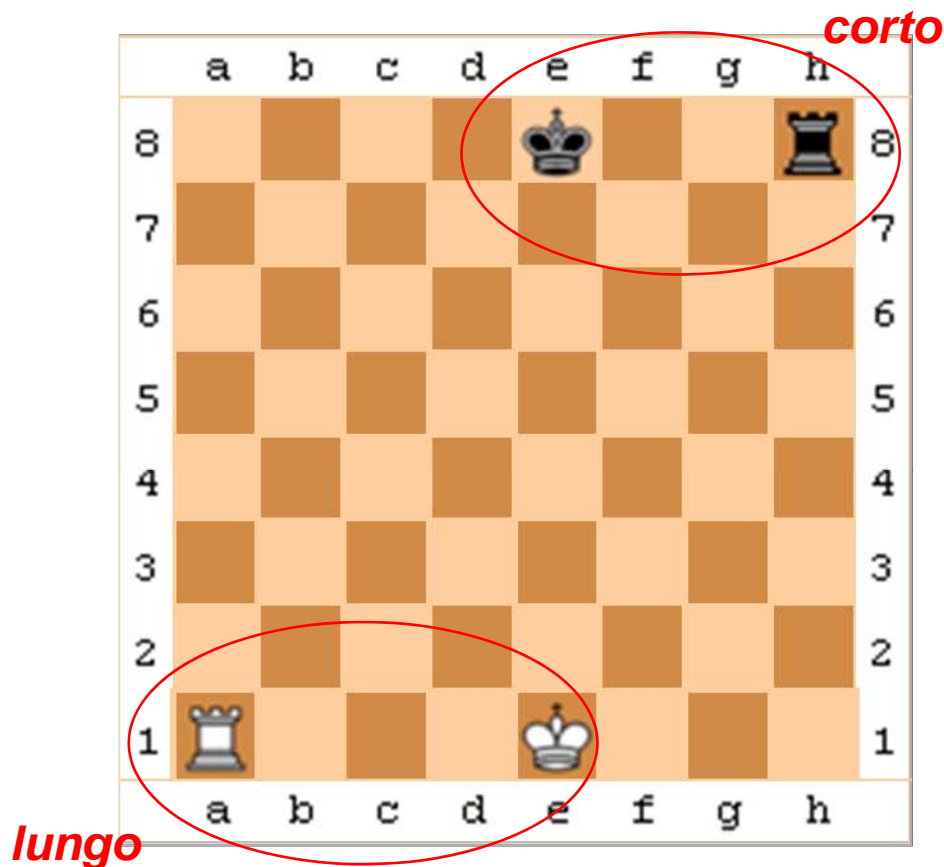


## *Presa en passant*

quando un Pedone (nero) avanza di due caselle, nella mossa successiva e solo in quella, il Pedone (bianco) che già lo affianca può muoversi in diagonale come se l'altro (nero) si fosse mosso di una sola casella e prenderlo.

# Gli Arrocchi

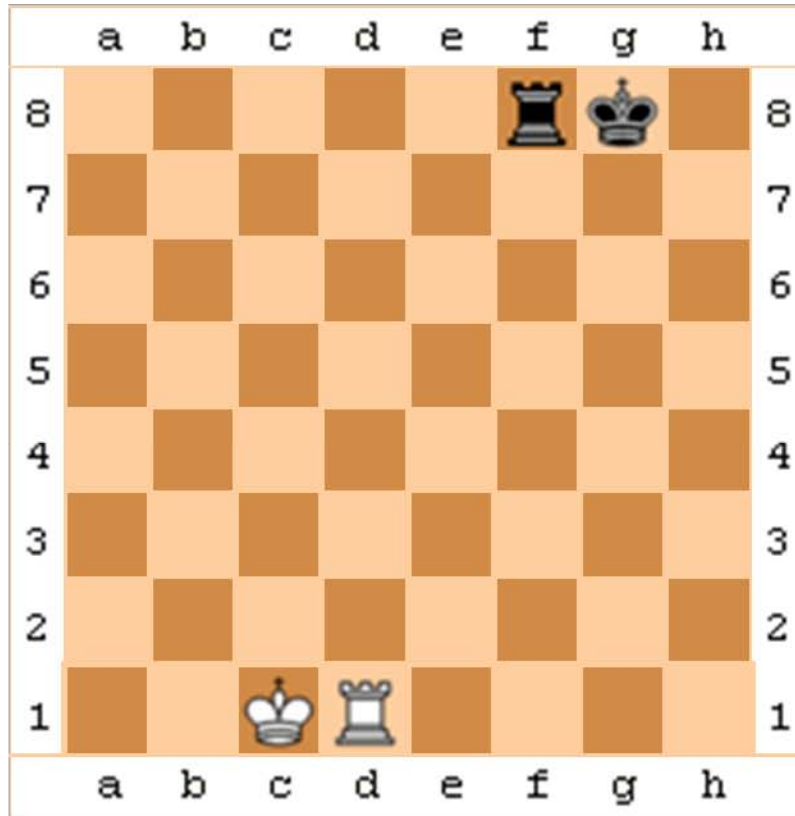
# ... condizioni



1. *Se Torre e Re non hanno pezzi fra di loro,*
2. *Se non si sono ancora mossi,*
3. *Se nessuna casella ove il Re è posto prima, passa o si posa dopo è sotto scacco ...*

# Gli Arroccchi

... eseguiti



# Regole per le Aperture

1. Occupare il Centro
2. Efficacia nelle sequenze
3. I pedoni solo il necessario
4. Arrocco appena si può
5. Evitare Inchioudature
6. Gerarchia: Cavalli, Alfieri, Torri, Donna
7. Capire l'avversario per fare le proprie mosse



# Tipi di Aperture

1. Gioco aperto: e4 – e5
2. Gioco semiaperto: e4 ma non e5
3. Gioco chiuso: d4 d5
4. Gioco semichiuso: d4 ma non d5
5. Aperture laterali: né e4 né e5

# La tattica della partita

1. Attacco doppio  
(forchetta, occhiale)

2. Sovraccarico

3. Inchiodatura

4. Infilata

5. Deviazione

6. Attacco di scoperta

7. Adescamento

8. Tempo

# La tattica della partita - vantaggi

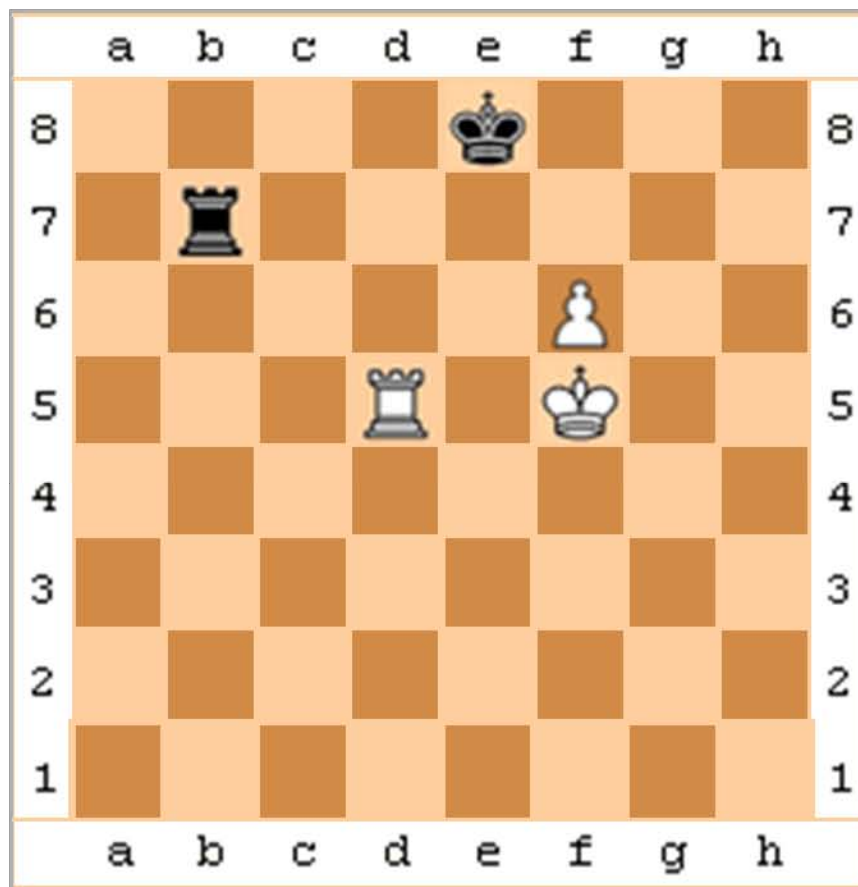
- Di pezzi
- Di posizione
- Di mossa/tempo

# Il finale

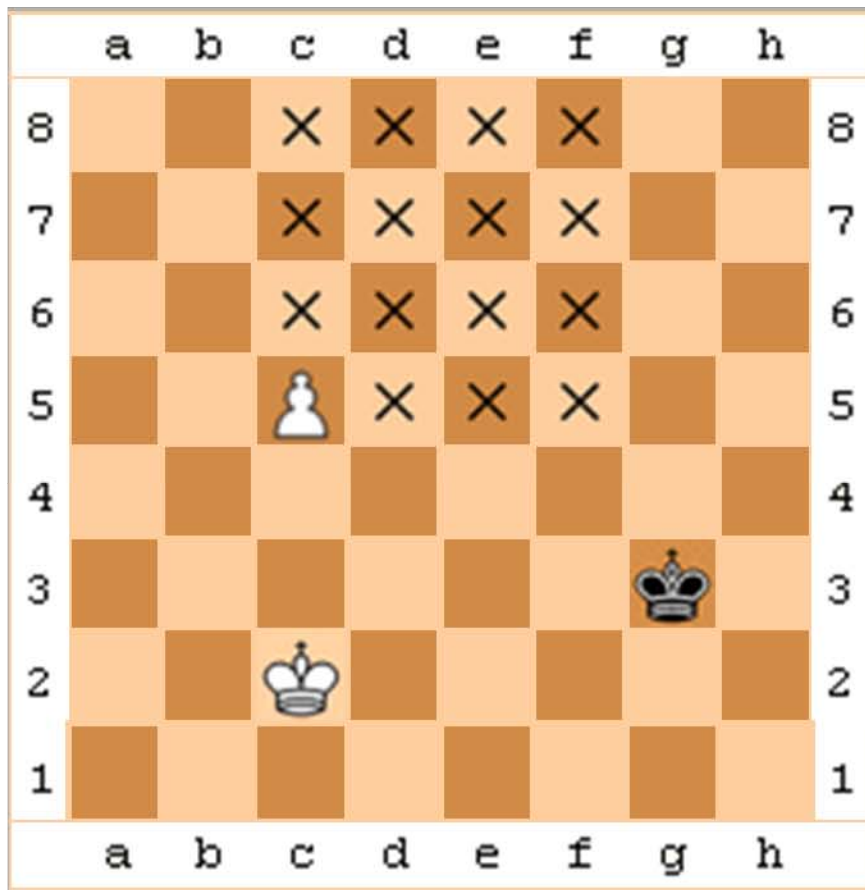
Il criterio del quadrato

L'opposizione del Re

La regola delle case efficaci



# Il finale - regola del quadrato



**Se il re si trova nel quadrato che ha per lato le caselle che separano il pedone dalla promozione il pedone può essere catturato, se si trova fuori la cattura è impossibile.**

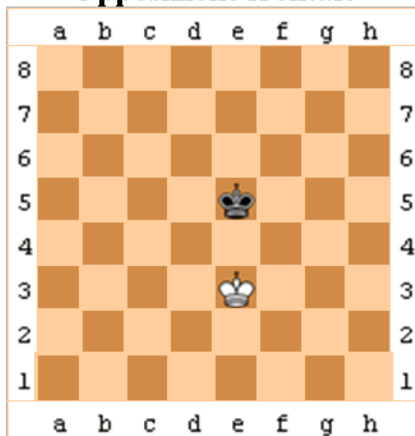
# Il finale - l'opposizione del re

**Il concetto di *opposizione* recita un ruolo fondamentale in tutti i finali in cui un Re fronteggia il Re avversario per sbarrargli o tagliargli la strada, in modo che non possa raggiungere, attaccare o difendere determinate case della scacchiera.**

**Dicesi che un Re è in opposizione al Re avversario se si trova sulla stessa linea (colonna, traversa o diagonale) di quest'ultimo, se è separato da esso da un numero dispari di case e se la mossa tocca al suo avversario. Queste tre condizioni devono verificarsi contemporaneamente.**

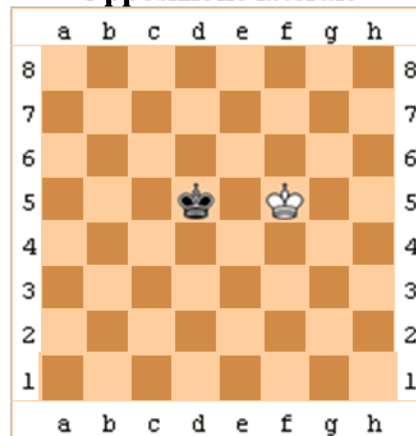
# Il finale - l'opposizione del re

**Opposizione frontale**



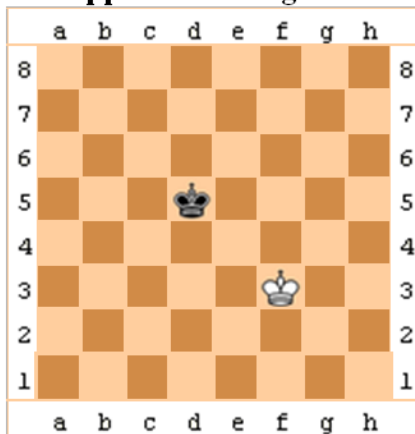
i due re si trovano sulla stessa colonna, separati da una sola casella

**Opposizione laterale**



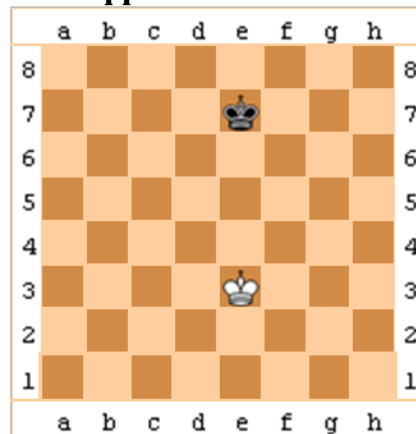
i due re si trovano sulla stessa traversa, separati da una sola casella

**Opposizione diagonale**



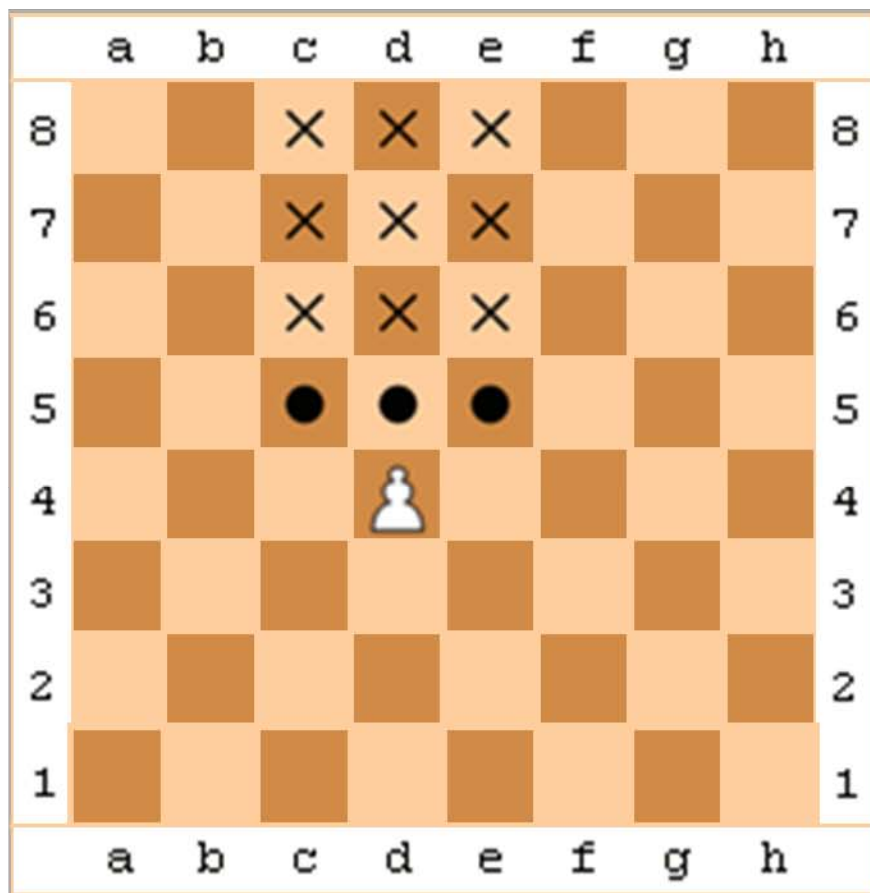
i due re si trovano sulla stessa diagonale, separati da una sola casella

**Opposizione lontana**



i due re si trovano sulla stessa traversa, separati da un numero dispari di caselle

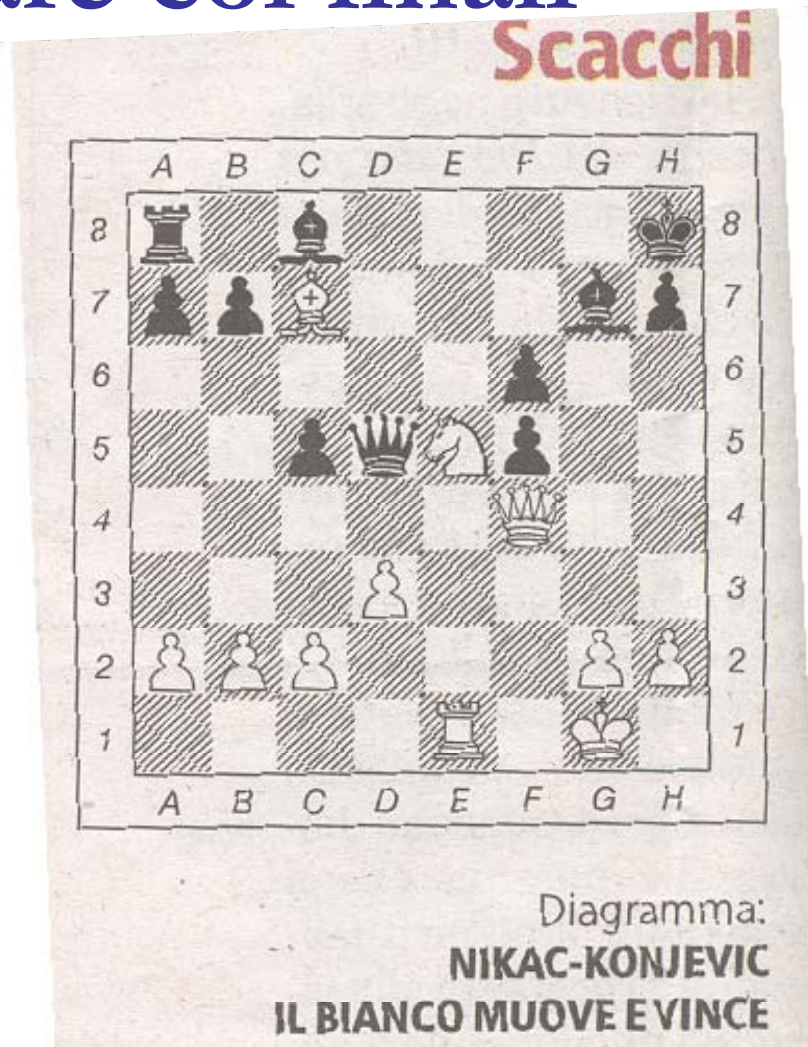
# Il finale - regola delle case efficaci



*Se il re è nel quadrato del pedone, questo ha bisogno, per essere promosso, dell'aiuto del proprio re. Per stabilire rapidamente se il finale sia pari oppure no, è possibile usare la regola delle case efficaci. Se il re che controlla il pedone riesce ad arrivare nelle case dette di efficacia assoluta (X) allora riuscirà a promuovere il pedone, mentre se si trova in quelle di efficacia relativa (•) la possibilità di vincere è subordinata al possesso dell'opposizione .*



# Giocare coi finali



Partita giocata nel campionato a squadre del Montenegro 2008.

Il Bianco ha vinto con una brillante serie di scacchi:

1.Cg6, h:g6 (se 1...Rg8; 2. Ce7, con doppio a Re e Donna);

2.Te8,Rh7(se 2...Af8; 3. Dh6);

3.Dh4, e su quest'ultimo scacco il Nero si è arreso:

se 3...Ah6; 4. Te7, e vince facilmente.

- Ritaglio de La Stampa di domenica 23 novembre,
- La soluzione sul numero di martedì 25 (ma in realtà è uscita il 26)

# Un sito torinese

- <http://www.scacchisticatorinese.it>

e una manifestazione pure  
torinese

- SCACCOMATTO  
2008



# Ma ora ci fermiamo per le feste Auguri....

A  
chi  
ama  
dormire  
ma si sveglia  
sempre di buon  
umore, a chi saluta  
ancora con un bacio, a  
chi lavora molto e si diverte di  
più, a chi va in fretta in auto ma  
non suona ai semafori, a chi arriva  
in ritardo ma non cerca scuse, a chi spegne  
la televisione per fare due chiacchiere, a chi è  
felice il doppio quando fa a metà, a chi si alza presto  
per aiutare un amico, a chi ha l'entusiasmo di un bambino  
e pensieri da uomo, a chi vede nero solo quando è buio  
A chi non aspetta Natale  
per essere  
Migliore

**Buon Natale**

Auguri...con



**Tra una partita e l'altra, fatela**



# Gli ingredienti



85 g cioccolato fondente  
4 uova  
320 ml latte  
12 g estratto di vaniglia  
400 g farina 00 setacciata  
300 g zucchero semolato  
30 g lievito  
3 g sale  
230 g burro morbido

# La ricetta

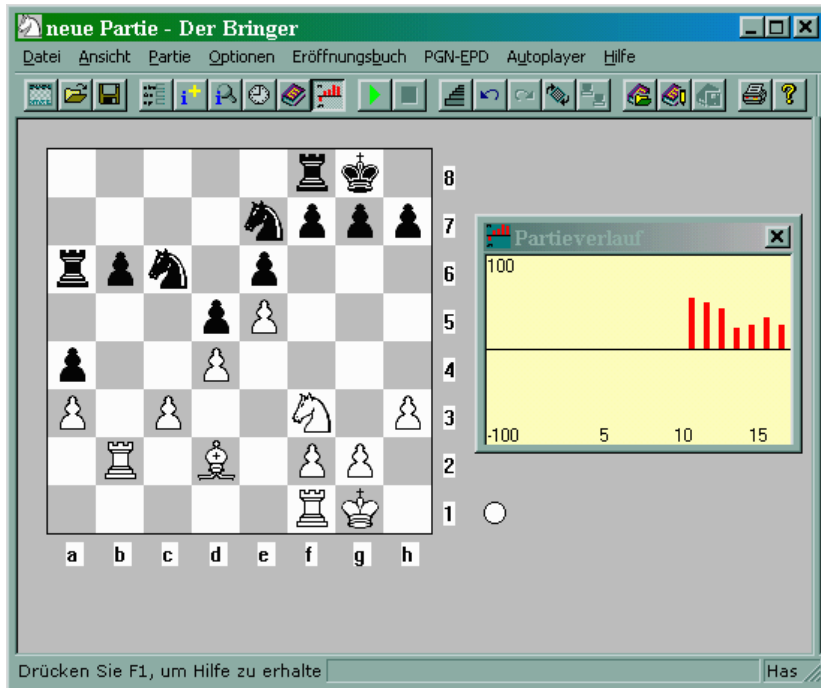
Riscaldare il forno a 160°C. Imburrare uno stampo da 23 cm.

Sciogliere il cioccolato. A parte mescolare 4 uova, 80 ml di latte e l'estratto di vaniglia. Sempre a parte mescolate tutte le polveri. A questo mix aggiungere il burro e 240 ml di latte e mescolare bene.



Quindi aggiungere gradualmente il composto di uova a quello di burro e omogenizzare. Dividere il composto in due porzioni, circa 60 e 40 %. In quella da 40 aggiungere il cioccolato fuso e freddo e mescolare. Ora, se avete quel trabiccolo infernale per realizzare Veramente la torta a scacchiera, auguri. Altrimenti, a cucchiariate, potete mixare nella tortiera i due impasti, come per una banale torta marmorizzata. Quindi infornate per circa 20 min.

# Arrivederci al 2009



Aspettando di rivederci ancora il prossimo anno vi ricordo che sul sito <http://www.unitreporino.it/> troverete:

1. Questi lucidi.
2. Il manuale usato nel corso scritto da Sebastiano La Rosa e gentilmente dall'autore lasciato riprodurre per questo corso (lo trovate pure sullo spazio del maestro: <http://www.webalice.it/selarosa/> ).
3. Infine troverete pure il software molto valido per giocare ed imparare in autoapprendimento, il famoso "der Bringer"

Grazie per il bel corso che abbiamo fatto assieme

Giovanni Parigi



# Bei siti

[Alexsuper87.supereva.it](http://Alexsuper87.supereva.it)

Sito di scacchi della rete , guida al gioco on line degli scacchi , recensiti i migliori siti di scacchi on line della rete , trovi manuali di scacchi

[alexsuper87.supereva.it](http://alexsuper87.supereva.it)

[Freechess.org](http://Freechess.org)

Freechess.org è un portale in inglese completamente dedicato al gioco degli scacchi. Un punto di riferimento per tutti gli appassionati del settore

[www.freechess.org](http://www.freechess.org)

[Giocareascacchi.it](http://Giocareascacchi.it)

Giocare a scacchi, L'obiettivo è quello di realizzare una community di scacchisti che mettono a disposizione di tutti articoli (e partite) relativi alla teoria ed alla loro esperienza scacchistica. (descrizione dell'autore)

[www.giocareascacchi.it](http://www.giocareascacchi.it)

[Guidascacchi.it](http://Guidascacchi.it)

Sito dedicato al mondo degli scacchi, qui trovate spiegazioni, letture riguardanti i campioni mondiali, giochi per mettersi alla prova, skins sugli scacchi e molto altro. Sito totalmente aggiornato

[www.guidascacchi.it](http://www.guidascacchi.it)

# Bei siti (2)

## [Italiascacchistica.com](http://italiascacchistica.com)

L'Italia Scacchistica, la rivista di scacchi edita dal 1911, una delle piu' antiche testate al mondo (non solo di scacchi). Con il 2005 L'Italia Scacchistica entra nel suo 95° anno di vita. Il primo numero del 2005 sarà il numero 1174. La Rivista è da sempre oggetto di collezionismo; ogni annata ha le pagine numerate progressivamente e per ciascuna annata viene realizzato l'indice.

[www.italiascacchistica.com](http://www.italiascacchistica.com)

## [Postino.free.fr](http://postino.free.fr)

**Il sito contiene centinaia di problemi scacchistici da risolvere, spicca la sezione il Matto del Giorno**

[postino.free.fr](http://postino.free.fr)

## [Scacchisti.it](http://scacchisti.it)

Scacchisti.it è un ricchissimo portale dedicato agli scacchi ed a tutti gli appassionati. Molto completo e curato

[www.scacchisti.it](http://www.scacchisti.it)

## [Turot.altervista.org](http://turot.altervista.org)

Non Solo Scacchi , Comunità del divertimento gratuito e opensource vivere divertendosi tornei scacchi, giochi con e senza punteggio, flipper, pub, forums e altro ancora (descrizione dell'autore)

[turot.altervista.org](http://turot.altervista.org)

## [Universogiovani.com scacchi\\_main.php](http://universogiovani.com/scacchi_main.php)

Andrea D'Angelo Scacchi, Sito di scacchi completamente dinamico per la ricerca e la visualizzazione delle partite

[www.universogiovani.com/scacchi/main.php](http://www.universogiovani.com/scacchi/main.php)

# Postino.free.fr

## il matto del giorno - 12 gennaio

